Техническое задание

Разработать многоуровневую игру «The World's Hardest Game» в который игрок будет управлять небольшим объектом, избегая столкновения с противниками и выполняя небольшие внутриуровневые задачи (по типу сбору ключа для прохождения на следующий уровень). Игра будет обладать следующим функционалом:

1) Генерация карт в текстовом документе.

2) Анимированный персонаж.

3) Количество уровней не меньшее 10.

4) Главное меню с небольшим функционалом.

5) Начальная заставка.

6) Конечная заставка.

7) Музыкальное сопровождение.